

## ЧТО ТАКОЕ БИБЛИОКВЕСТ (ИНСТРУКЦИЯ)

Библиоквест – это интеллектуально-развлекательное мероприятие. Приурочено к ежегодному фестивалю чтения, который проходит в апреле по всей России. **Библиночь-2018 состоится 21 апреля!**

Тема приближающейся Библиночи-2018 – «Магия книги».

**Библиоквест называется «В мире И. С. Тургенева».**

Соберите на работе, дома, среди друзей, знакомых, любимых дружную команду, выберите время и приходите к нам.

**Игра не требует особой подготовки. Все задания на логику, мышление и эрудицию.**

Однако можно почитать биографию И. С. Тургенева, романы, рассказы, стихотворения в прозе, принадлежащие перу Тургенева.

**Желающих попасть к нам на игру больше, чем может вместить библиотека, поэтому команды должны предварительно зарегистрироваться.**

### ПРАВИЛА БИБЛИОКВЕСТА

#### 1. Количество человек в команде

В команде должно быть не более 5-ти человек и не менее 2, то есть **ваша команда может состоять из 2, 3, 4 или 5 человек.**

#### 2. Регистрация

Чтобы принять участие в игре, нужно:

– зайти в группу Библиоквеста «ВКонтакте»: [https://vk.com/orel\\_obl\\_bibl\\_quest](https://vk.com/orel_obl_bibl_quest)

– скачать из документов группы форму заявки на участие, заполнить её и прислать на почту: [biblioquest-2016@ya.ru](mailto:biblioquest-2016@ya.ru)

Таким образом, мы узнаем название вашей команды (следовательно, сможем подготовить для вас комфортные условия).

#### 3. В квесте 11 станций

**Играем на время.** Квест начинается с того, что фиксируется время начала игры. Все задания будут связаны с использованием ресурсов библиотеки и посвящены жизни и творчеству писателя И. С. Тургенева. Вы двигаетесь от станции к станции. Названия станций зашифрованы, т. е. ваша задача ещё найти нужную вам станцию. Станцией называется отдел библиотеки.

Если вы выполните задание правильно, то получите название следующей станции и так далее, пока не соберёте карту с последним заданием. Для получения кусочка карты нужно будет сыграть в игру «Скажи иначе». Команде будет предложена карточка, на ней будет написано два слова, которые нужно объяснить другими словами или показать пантомимой, главное – не использовать однокоренные слова.

Не забывайте брать кусочек карты на каждой станции. Это ключ к вашей победе! На некоторых станциях будут нужны современные технические средства считывания IQ кода, но если таковых у вас нет, то библиотека Вам поможет!

Когда вы соберёте карту полностью и выполните завершающее задание, мы зафиксируем время окончания игры. Самая быстрая команда – победила!